



SEGÉDLET

KÉSZÍTETTE: PLATINA512

A programot és a hozzá tartozó Memoir44 modult az alábbi címen érhetitek el.

<http://platina512.uw.hu/memoir44/vassal.rar>

Ez már tartalmazza a modult, illetve a megjelent kiegészítőket is, csak ki kell tömöríteni!

A futtatáshoz JRE(Java Runtime Environment) szükséges.

Indításhoz a „Vassal.bat” ot használjátok.

Nah és akkor itt jön a lényeg!

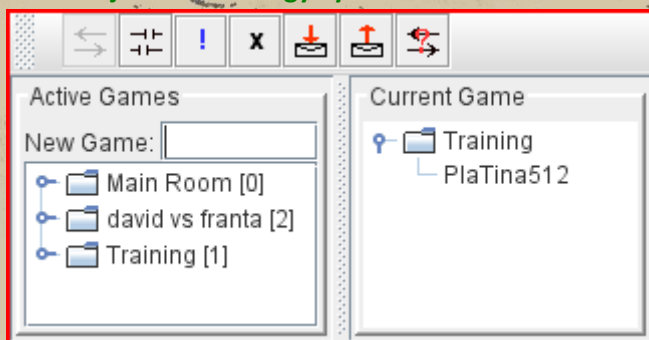
A modul betöltése:

1. Válasszátok a „Play Module”-t
2. Tallózzátok ki a Memoir44v6.mod file(ével automatikusan betöltődnek a kiegészítők)

Szoba nyitása:

„Look for a game online”, majd „Finish”

1. Az ablak jobb oldalán egy ilyen részt kell látnotok:



Az első két gomb a connect, illetve a disconnect, nyilván akkor jó minden, ha a disconnect aktív, hiszen ekkor vagytok csatlakozva.

Játék létrehozása:

2. A „New Game” rublikában adjatok egy nevet a játéknak, majd nyomjatok „Enter”-t
3. Ekkor megjelenik egy új szoba, az enyém mondjuk a-Training
4. Mindenki, aki játszani akar, vagy nézni akarja; lépjen be a szobába úgy, hogy duplán kattint a nevére.
5. Ha mindenki ott van a szoba készítője bezárhatja a szobát úgy, hogy jobb klikkel a nevére, és ott a „lock” parancsot választja.

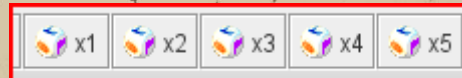
Játék indítása:

1. Aki nyitotta a szobát indítson egy új játékot a „file menü” Scenarios menüpont segítségével. Itt előre fel vannak véve a hivatalos scenariók, de kérhetek üres táblát is a „new game” menüponttal.
2. Itt választani kell oldalt, ez határozza meg, hogy melyik oldal kártyáit látod majd.
3. Ha kész a játék, a többiek nyomjanak egy jobb klikket a játékot készítő nevére és nyomjanak egy „synchronize”t.
4. Ezek után mindenki, mozgathat mindent, amit a táblán lát.

A kezelőszervekről:

(Ez kissé kaotikus lesz a teljesség igénye nélkül, amolyan mi-mire jó dolog)

1. Az általad a pakliról levett kártyákat csak te látod, jobb klikk, „flip”-re csapod fel a kártyád.
2. Eldobáshoz húzd a lapot a dobott paklira.
3. Újrakeveréshez, jobb klikk a dobott paklira és „reshuffle”
4. Az asztalon mindent szabadon lehet „drag&drop” mozgatni, kivéve sajnos a beégetett homokzsákokat, szögesdrótokat, ezek sajna ott vannak és ott is maradnak, ha előre gyártott scenariót játszunk.
5. Érdemes mindenre kipróbálni a jobb klikket is, rengeteg hasznos funkciót találunk, pl egység sebzése, gyógyítása stb.



6. Egyszerre legfeljebb 5 kockával lehet dobni:

A szimbólumok:

- i. FLG-Flag
- ii. GRE-Granade
- iii. STR-Star
- iv. INF-Infantry
- v. ARM-Armor

7. A Notes menüpont alatt a scenario leírása található
8. A Charts menüpont alatt az összefoglaló kártyák vannak.
9. A Pieces menüpont alatt, vannak mindazok a darabok, amiket fel lehet tenni a táblára. (Hexek stb)
10. Units menüpont alól az egységek húzhatóak fel.
11. Night chart: Ez az ami a neve
12. Mines: Aknák
13. Kis fényképezőgép: Pillanatkép a készítése a tábláról
14. Nagyítók: Zoom in/out
15. LOS: Evvel húzhatunk „Line of Sight” vonalat a láthatóság ellenőrzéséhez
16. Clear: A feltett battle markerek törlése
17. Az a fura fekete oszlop: A „moved” markerek törlése