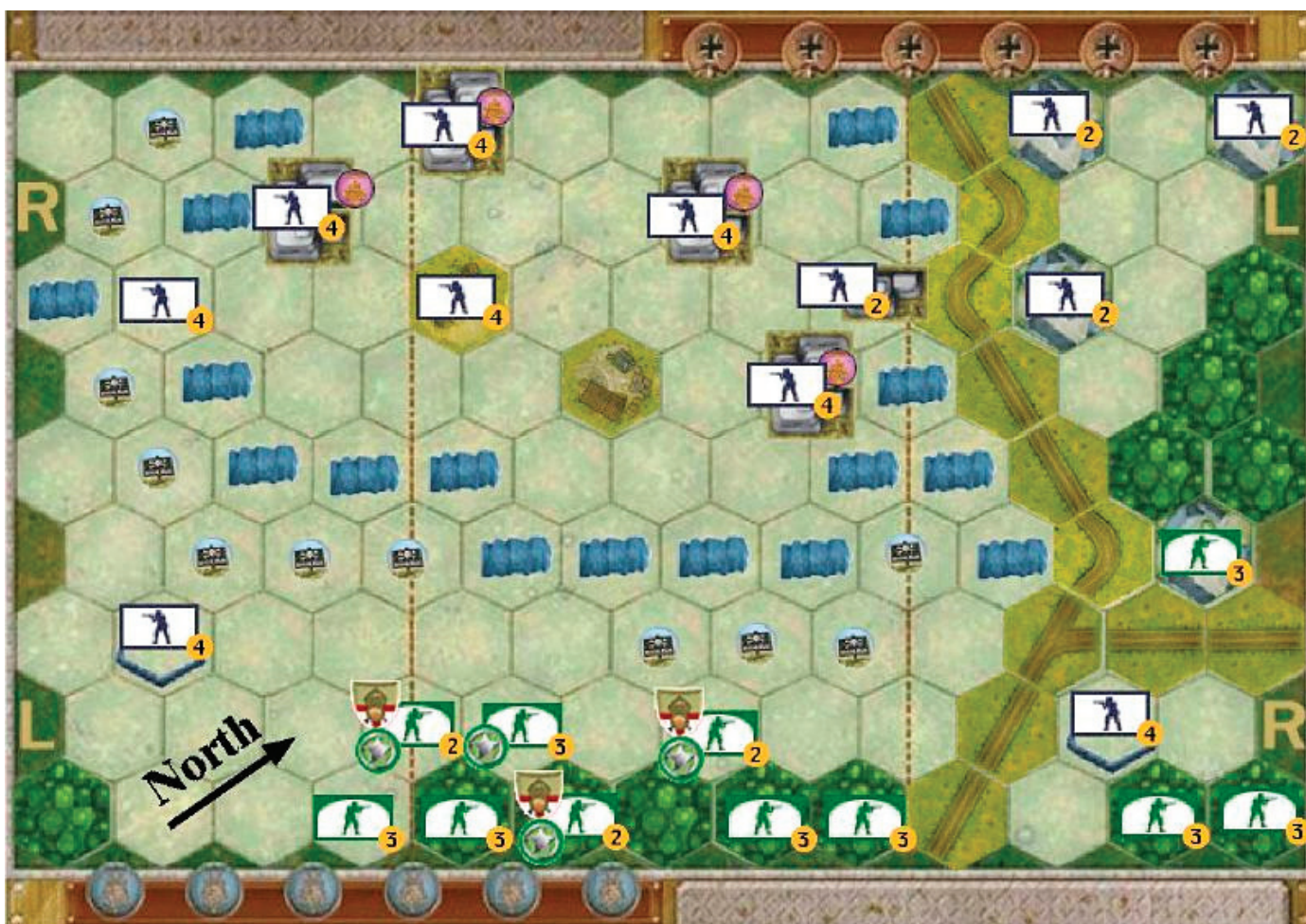


Rajtaütés a merville-i ütegen



A merville-i német üteg a D-napi invázió során a Sword-szakaszon partraszálló katonákra jelentett közvetlen veszélyt. A hírszerzés jelentései szerint 150mm-es ágyú nagy veszteségeket okozhattak volna. A 2m vastag betonfallal védett bunkereket még egy direkt bombatámadás sem biztos hogy károsította volna. Így az üteg hatástalanításának feladatát Terence Otway alezredes vezetésével a 6. légiszállítású hadosztály ejtőernyősök kapták meg. A rendelkezésükre álló idő limitált volt, mivel ha nem adják le a sikeres akciót jelző szignált, akkor a part menti vizekről csatahajók tüzérsége próbálta volna hatástalanítani az üteget.

Otway gondosan megtervezte a támadást, és embereit gondosan kiképezte. Az ejtőernyősök támadását bombázás vezette volna be, útkeresők és felderítőcsapatok készítettek volna elő a leszállási zónákat, a fő támadást pedig 11 csoport hajtotta volna végre, mindegyik speciális feladattal. Hajnali fél 3-kor pedig, a támadást közvetlenül megelőzve, 3 vitorlázórepülőgép szállt volna le, magára az ütegre, és belülről támadott volna lángszórókkal és gépfegyverekkel. Egy elterelő támadást is terveztek a fő kapu irányában, amíg a fő csapás délkeleti irányból érkezett volna az ütegre.

A terv teljesen csődöt mondott a navigációs hibák, az alacsony felhőzet, és az erős légvédelmi tűz miatt. Az ejtőernyősök és felszerelésük 50 négyzetmérföldes területen szóródtak szét, a bevezető bombázás teljesen elhibázta az üteget, sőt néhány bombázó az ejtőernyősök leszállási zónájába szórta halálos terhét, a bombák az ejtőernyősök között zuhantak le, és alattuk robbantak fel.

Hajnali 2:50 perckor a tervezett 700 helyett kb. 150 embert sikerült összegyűjteni a támadásra, a nehézfegyverzet és a speciális felszerelések jelentős része nélkül. Ami pozitív volt, hogy Smith őrnagy és felderítői kitűnő munkát végeztek, kijelölték az utakat az aknamezők között, és az üteghoz olyan közel sikerült férkőzniük, hogy hallották a német őrseget beszélgetni.

Hajnali 4:30-ra a támadást Otway átszervezte a körülményeknek megfelelően, embereit 4 csoportra osztotta, valamint Knight őrmester vezetésével egy kisebb csoport indított elterelő támadást a főkapu ellen.

Ezen a ponton kezdődik a küldetés. Ha érdekel a támadás testközeleli leírása, ide kattintva elolvashatod.

A küldetési térképről:

Sajnos a játékban levő szögesdrótok mennyisége kevés ehhez a küldetéshez, valamilyen jelölővel ki kell pótolnod. (12 szögesdrót van az alapjátékban, de 17 kell ehhez a küldetéshez.)

A bunkerek "field bunker"-ek, azaz mindkét fél használhatja védekező pozícióként. Az angol kitüntetéssel jelölt bunkerek az ütegek bunkerei. Az úthoz közeli bunker az üteg területének főbejárata. A szögesdróton kívüli homokzsákos egységek gépfegyverállások.

Eligazítás:

Brit játékos: 5 parancskártya, te kezdesz.

Német játékos: 4 parancskártya.

Győzelmi feltételek:

Minden elpusztított brit egység 1 győzelmi pont a németeknek.

Minden Viktória-kereszt (brit kitüntetés), amelyet az ütegek felrobbantásával szereznek a britek, semlegesít 1 német győzelmi pontot.

Minden elpusztított német egység 1 győzelmi pont a briteknek.

Hogy nyerjen, a német játékosnak 7 győzelmi pontot kell szereznie, és több győzelmi pontja kell hogy legyen, mint a brit játékosnak, az adott kör végén.

A brit játékos akkor nyer, ha a németek nem nyernek. Ezenkívül azonnal megnyeri a játékot, ha elpusztítja az összes német egységet, VAGY elpusztítja mind a 4 üteget.

A játék véget ér, ha valamelyik játékos teljesíti a győzelmi feltételeket.

A játékegyensúly végett, ha azt szeretnénk hogy a németek kevésbé legyenek erősek, a német játékos 3 kártyával játsszon a 4 helyett.

Különleges szabályok:

A következő taktikai kártyák másképp működnek.

Barrage (Zárótűz): ha ezt a kártyát kijátszod, az eredeti 4 helyett csak 2 kockával dobhatsz. (Csak aknavetők és gránátok álltak mindkét fél rendelkezésére.)

Légi csapás (Air Power): Használj Barrage (Zárótűz) kártyaként, a fentebbi leírás szerint. Nem volt légitámogatása egyik félnek sem ebben a csatában.

Az ütegek bunkerei field bunkerek, azaz mindkét fél használhatja védekező pozícióként. A főkapu bunkere normál bunker, és a német fél használhatja védekező pozícióként. Az ütegek nem alkalmasak közelharcú támadásra, ezért nem tüntetjük fel őket tűzértségként a térképen.

Minden brit egység, beleértve a mérnököket is, elit egység (ejtőernyős gyalogság) mozoghatnak 2-t, és még harcolhatnak.

A megjelölt brit mérnökegységek a játék kezdetekor bangalore torpedókkal (szárazföldi torpedó, szögesdrót berobbanásra különösen alkalmas) vannak felfegyverzve, ezeknek meglétét harci csillagok jelzik.

A speciális mérnök képességeken kívül a bangalore torpedóval rendelkező egységek a csatlakozó hexákon levő szögesdrótot vagy aknamezőt is el tudják távolítani a torpedó segítségével. Eközben csatázhatnak is, viszont ugyanabban a körben nem léphetnek arra a hexára, amelyről ily módon távolították el az akadályokat. Az egységről vegyük le a harci csillagot miután elhasználta a bangalore torpedót, így láthatjuk, ezeknek az egységeknek csak 1 ilyen speciális képessége van.

Az az egység, amelyik elhasználta a bangalore torpedóját, elit mérnök egységként folytatja a játékot. Ha egy egységet elpusztítanak, mielőtt elhasználta volna a torpedót, akkor a torpedó az egységgel együtt elveszik, másik egység nem veheti fel, valamint a torpedó nem is adható át másik egységnek.

A brit gyalogsági egység, amely harci csillaggal van jelölve, egy hősi vezető (heroic leader) parancsnoksága alatt áll (Terence Otway alezredes), lásd a Terrain Pack idevonatkozó szabályait.

Az ágyúk elpusztítása: A bunkerben levő ágyúk elpusztításához a brit egységnek be kell lépnie a bunkerbe, és támadnia kell az ágyúra. Ez normál támadásnak számít, és automatikusan elpusztítja az adott ágyút. Ha az ágyú elpusztul, a Viktória kereszt bekerül a brit győzelmi pontok közé (és semlegesít egy német győzelmi pontot). Az egység nem sérül a robbanástól. A bunker a robbanás után is field bunkerként funkcionál tovább.

A tervező megjegyzései

Tisztában vagyok vele, hogy a "Scenarios from the front" oldalon létezik már egy Merville üteg küldetés, de az túl egyszerű nekem. A következő dolgokat szerettem volna ebben a küldetésben megjeleníteni:

- Jól megerősített védelem (Gépfegyver fészek, szögesdrót, aknák)
- A védők magas számbeli fölénye, ám a támadó csapatok elit minősége
- Kiváló vezetőség brit oldalon
- A nehézfegyverek hiánya, ám néhány speciális felszerelés megléte (Bangalore torpedók)
- Felderítés és az aknák egy részének felszedése brit oldalról (Smith őrnagy vezetésével)
- Jól elkülöníthető fő támadás délkeletről, és félrevezető támadás a főkapu ellen északkeletről.
- Az ágyúk, ámbár a küldetés fő célpontjai, nem játszanak szerepet a védelemben, így nincsenek is jelen a táblán.

A térkép mérete: 1 hexa kb. 60m, 1 egység figura kb. 5 embert jelképez.

Felhasznált irodalom

Az eredeti küldetés angol nyelven, itt megtalálhatóak a szerző által felhasznált források:

http://flyhi.de/games/memoir44_scen_merville.html

A küldetést a német Lutz Pietschker készítette, köszönjük engedélyét az újraközléshez és a fordításhoz. Thank you, Lutz :) !