

## Két tűz között



	3
	6
	5
	1
	4
	4
	5

**Valahol a keleti fronton - a Vörös Hadseregben soha nem számított az emberélet, csak a cél, amit a vezetés el akart érni, legyen az az ország védelme vagy akár egy város minél gyorsabb elfoglalása, ha a tábornokok egymás közötti rivalizálása ezt megkívánta. Több forrás szerint az 1944.-ben minden elesett német katonájára öt elesett orosz katona jutott.**

A Vörös Hadsereg katonáit több dolog motiválhatta: hazaszeretet és gyűlölet a német hódítókkal szemben, ami sokszor a bosszúvágyból fakadt, ha a hozzátartozói a háború következtében haltak meg. Az ellenség a kapuk előtt című film szemléletesen mutatta meg, hogy az NKVD alakulatai hogyan segítettek be hátulról a bátorság erősítésében, amikor a visszavonuló bajtársaikat kíméletlenül legéppuskázták. A második világháború európai hadszínterén nem volt még egy olyan hadsereg, amelyikben a közkatonát ilyen állati kegyetlenséggel hajszolták volna a halálba, gondoljunk csak arra, hogy az amerikai hadseregben a jól szervezett sebesültellátás mennyi emberéletet mentett meg. Sztálin szinte ugyanúgy nem törődött saját katonáival, mint azokkal a népcsoportokkal, akiket még a háború előtt eltüntetett a föld színéről. Ez a scenario bárhol előfordulhatott a keleti fronton, mint ahogy elő is fordult.

### Eligazítás:

A játék egyszemélyes, a játékos a barna színű orosz egységeket vezényli és hat kártyája van, először ő lép.

### Győzelmi feltételek:

A játékos győz, ha elfoglalja mind a három kitüntetéssel jelölt stratégiai pontot, mielőtt elfogy a kártyapakli.

### Különleges szabályok:

A Their finest hour kártya kijátszása után nem kell újakeverni a paklit. Először a játékos van soron, utána a németek, legvégül a vörös csillaggal jelölt zöld színű NKVD egységek. A németek körében húzz egy kártyát a pakliból, az az egység lő egy szekción belül, akikhez legközelebb vannak az orosz egységek. A németek soha nem lőnek az NKVD egységeire és azok sem lőnek rájuk. Ha nem szekcióhoz kötött a német parancskártya, az az egység lő, amelyik legközelebb van az oroszokhoz, ha több ilyen van, kockadobás dönt. A németek nem mozognak, csak akkor ha valamilyen állásból zászlódobással kiverték őket. Amennyiben a német körben üres lesz a hexa, akkor vissza kell őket tenni.

A NKVD körében minden NKVD egység egyet lép előre, feltéve ha előtte van szabad hexa, de soha nem lép a németek lőtávolaiba. Amikor a német egységek lőtávolságába ér, akkor annak határára megáll. Ha olyan orosz egység kerül a lőtávolaiba, amelyik zászlódobás miatt hátrált, akkor az NKVD-s egység azonnal lő rá. A NKVD nem lő a tankokra. A mesterlövészekre az Eastern Front szabályai az alkalmazandók.

*A küldetést Harvester készítette*