

## Az acélmonstrumok csatája



**A kurszki tankcsata. 1943. június 12.-én, egy forró nyári napon Hoth tábornok 600 német páncélosa tört előre Prohorovka város irányában, ahol át akarta törni az orosz frontot. Az akció sikere Kemp három páncélososztályán múltott, melyek feladata az orosz páncélostartalék leküzdése volt.**

Kemp páncélosait a 7. gárdahadsereg lassította le, mely aknamezők mögé ásta be magát. Ezek után a németeknek az 5. gárdahadsereg friss légénységével kellett szembenéznie, akik 850 páncélossal rendelkeztek. A közel 1500 tank szinte érintésnyi távolságról lőtte egymást a világtörténelem legnagyobb és leghévesebb páncéloscsatájában. Mindkét fél kb. 300 tankot veszett. Amikor a tankok a küzdelem hevében összekeveredtek, a légiőrök sem tudott beavatkozni egyik oldalon sem, mert a porfelhőtől és a lőporfüsttől nem tudták a barátot és ellenséget megkülönböztetni.

A játék honlapján vannak jó kurszki ütközetek, de olyan nincs, amelyik azt a hömpölygő, egymásba gabalyodó gyilkolászást modellezné, ezért alkottam ezt a scenáriót.

Ha szeretnél egy olyan csatát, amihez nem kell mindenféle hexát rakosgatni, mert éppen nincs rá türelmed, hanem gyorsan el akarsz kezdeni egy jó nagy hentelést a végtelen orosz sztyeppén száguldván, de ugyanakkor taktikázni is akarsz a játékban, akkor ezt a forgatókönyvet Neked írtam. Jó vadászatot!

### Eligazítás:

Wehrmacht 6 kártya, űk mozognak először  
Vörös Hadsereg 6 kártya

### Győzelmi feltételek:

A verzió: Az nyer, aki előbb kilő 15 tankot.  
B verzió: az nyer, aki az ellenfél összes tankját kilövi.

### Különleges szabályok:

Minden egység egy figurából áll. Minden páncélos három hexát mozoghat, lőtávolsága 3-3-3. Egy páncélos kilövéséhez kettő találat kell. Ha a tankon egy találat esett, tégy mellé egy jelzőt, ez jelzi, hogy a tank sérült. A sérült tank csak egy hexát mozoghat.

### Opcionális szabályok:

A speciális egység jelzővel ellátott német tankok Tigrisek, az orosz jelzővel ellátott tankok SU-152-esek. Ezek lőtávolsága 4 hexa és három találat kell a megsemmisítésükhöz.

Úgy is játszhatok, hogy a csata előtt, egy kartonlapot állítok fel a tábla közepére, úgy hogy a másik fél ne lássa a térfeledet. A térfeleteken tetszés szerint állítjátok fel tankjaitokat, ha mindkét fél kész van, elveszitek a kartonlapot és az ellenség hadrendje hirtelen bontakozik ki a lánctalpak által felvett portól és az acélmonstrumok egymásnak esnek.

### Felhasznált irodalom

John Macdonald: A második világháború nagy csatái (GABO 1995)

A küldetést Harvester készítette